Projectomschrijving

Pouncy Paws

A Duck Hunt reboot

Versie: 1.0

Auteur: Mikaela Monsma

Datum: 20/03/2025

Inhoudsopgave

**Projectomschrijving3**

**Aangeboden opties4**

Basis versie

Uitgebreide versie

Premium versie

Projectbeschrijving

De opdracht is ontvangen via het keuzedeel basis programmeren van games. Het spel wordt een reboot versie van het klassieke spel Duck Hunt. In plaats van een jager met een geweer, bestuurt de speler een speelse kat die op verschillende locaties items/ vogels/ muizen moet vangen. De game behoudt het klassieke (tijdgebonden) vangsysteem van de originele Duck Hunt, maar biedt in plaats van geweren een diervriendelijke spelervaring waarbij je achter de items aan moet rennen.

Het project heeft een looptijd van 20 weken, wat voldoende tijd biedt om een goed uitgewerkte game te maken met meerdere levels en een verscheidenheid aan power-ups. De speler zal zich door drie levels (verschillende locaties) moeten bewegen met toenemende moeilijkheidsgraad.

Aangeboden opties

1 – Basisversie (Laag budget, kortere ontwikkelingstijd).

* Simpele 2D-gameplay die voldoet aan de minimumeisen.
* Simpele UI met tijd en score.
* Statische achtergronden.
* Drie levels met basismechanisme.

2 – Uitgebreide versie (Midden budget, langere ontwikkelingstijd).

* Toevoegingen sprite sheets/ animaties.
* Uitbreiding van UI met een progressie bar.
* Simpele toevoegingen van muziek en geluidseffecten.
* Verder zijn alle minimumeisen aanwezig.

3 – Premium versie (Hoog budget, langste ontwikkelingstijd).

* Dynamische achtergronden met animaties.
* Meer levels en variaties in moeilijkheid.
* Cut scènes en verhaalelementen.
* Toevoeging van een shop voor het kopen van power-ups en accessoires.
* Power-ups waarbij de speler voordelen krijgt en sneller de benodigde score kan halen.